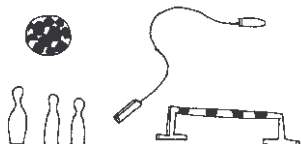


CORTO-LUNGO

OBIETTIVO: Trovare differenze e somiglianze.



Proponiamo agli alunni lo svolgimento del gioco: "LE CATENE".

LE CATENE.

A seconda del loro numero i giocatori si dividono in tre o quattro gruppi uguali fra loro, tenendosi saldamente legati con le mani. Le catene così formate sono in continuo movimento e devono cercare di avvicinarsi l'una all'altra, al momento opportuno. I giocatori di una catena devono cercare, avvicinando di sorpresa le altre, di alzare le braccia e "cinturare" un giocatore del cerchio avversario. Questi, preso, lascerà la propria catena ed andrà ad unirsi a quella che lo ha preso. Allo stop dell'insegnante, vince chi ha la catena più lunga.



Gli alunni illustrano graficamente la propria catena ed indicano se è **corta** o **lunga** rispetto a quella del compagno vicino.

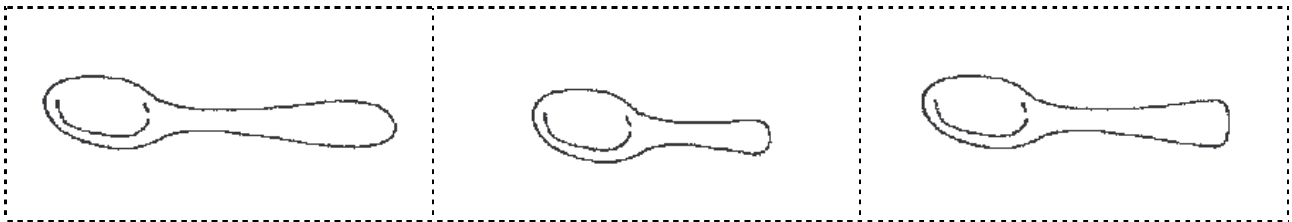
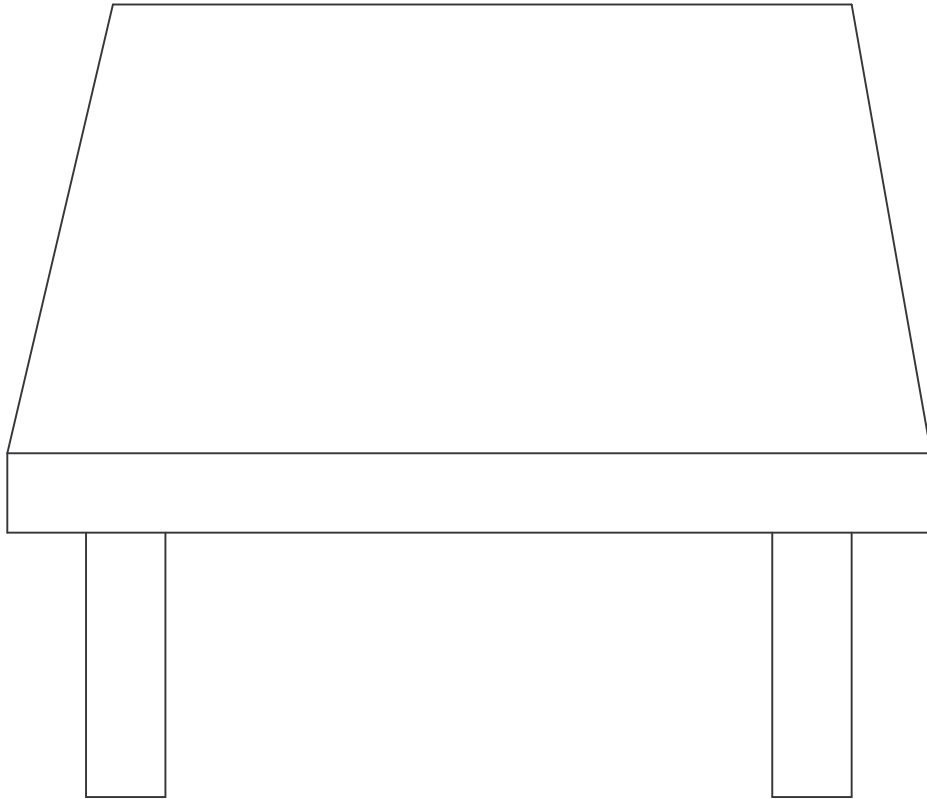


METTI IN ORDINE DAL PIÙ CORTO AL PIÙ LUNGO RITAGLIANDO LE FIGURINE CHE TROVI IN FONDO ALLA PAGINA SEGUENTE.

--	--	--	--

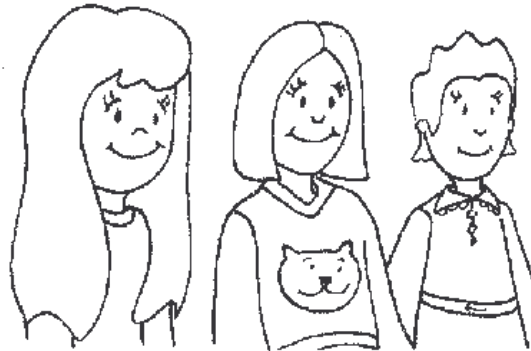


METTI IN ORDINE I CUCCHIAI, CHE TROVI IN FONDO ALLA PAGINA, DAL PIÙ LUNGO AL PIÙ CORTO.

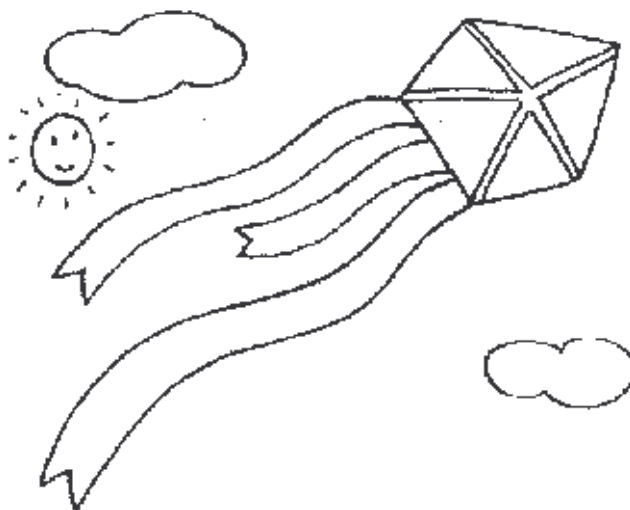




COLORA LA BAMBINA CON I CAPELLI PIÙ CORTI.

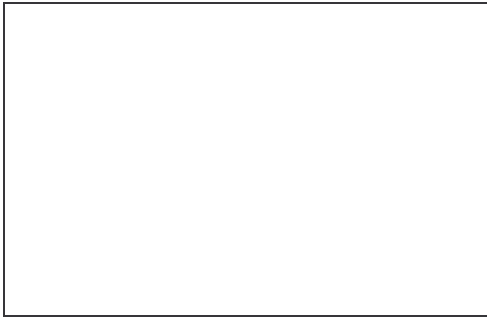


COLORA, NELL'AQUILONE, LA CODA PIÙ LUNGA.

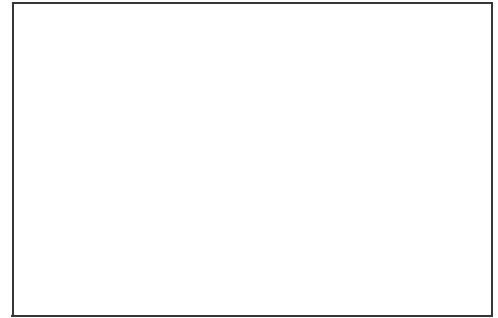




DISEGNA QUELLO CHE TI VIENE RICHIESTO E POI
COLORA DI GIALLO L'INDUMENTO **CORTO** E DI VERDE
QUELLO **LUNGO**:



UNA GONNA **LUNGA** ED
UNA **CORTA**



UNA SCIARPA **CORTA**
ED UNA **LUNGA**



PENSI DI AVER SVOLTO BENE IL COMPITO?
SEGNA CON UNA CROCETTA LA RISPOSTA.



SÌ



NON SO



NO